

机号等)、消费额度和积分额度等。若顾客接受了会员卡，以后每次光临该商场时都可以使用这张会员卡，商场也将根据会员卡上的消费记录计算会员的优惠额度和累加积分。

在 Web 应用中，Cookie 的功能类似于会员卡，当用户通过浏览器访问 Web 服务器时，服务器会给客户端发送一些信息，例如用户信息和商品信息，这些信息都保存在 Cookie 中。这样，当该浏览器再次访问服务器时，会在请求头中将 Cookie 发送给服务器，以便服务器对浏览器做出正确的响应。

服务器向客户端发送 Cookie 时，会在 HTTP 响应头字段中增加 Set-Cookie 响应头字段。Set-Cookie 响应头字段中设置 Cookie 的具体示例如下：

```
Set-Cookie: user=itcast; Path=/;
```

在上述示例中，user 表示 Cookie 的名称，itcast 表示 Cookie 的值，Path 表示 Cookie 的属性。Cookie 必须以键值对的形式存在，Cookie 属性可以有多个，属性之间用分号“;”和空格分隔。

Cookie 在浏览器和服务器的传输过程如图 5-1 所示。

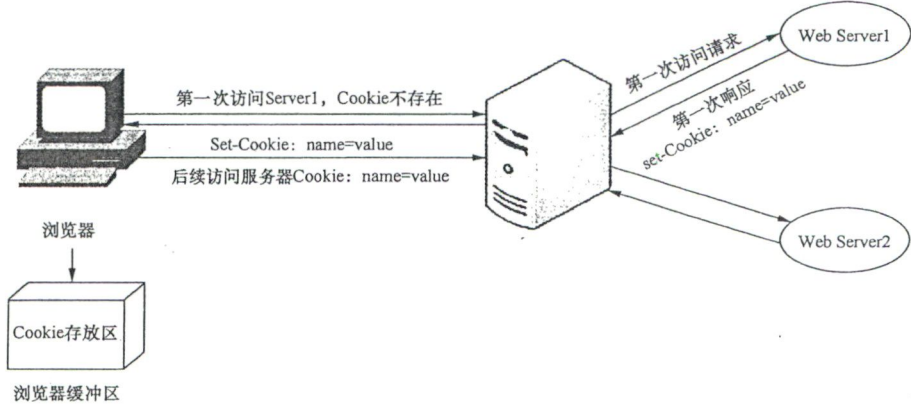


图5-1 Cookie在浏览器和服务器的传输过程

图 5-1 描述了 Cookie 在浏览器和服务器的传输过程。当用户第一次访问服务器时，服务器会在响应消息中增加 Set-Cookie 头字段，将用户信息以 Cookie 的形式发送给浏览器。用户浏览器一旦接收了服务器发送的 Cookie 信息，就会将它保存在自身的缓冲区中。这样，当浏览器后续访问该服务器时，都会在请求消息中将用户信息以 Cookie 的形式发送给服务器，从而使服务器分辨出当前请求是由哪个用户发出的。

5.2.2 Cookie API

为了封装 Cookie 信息，Servlet API 提供了 javax.servlet.http.Cookie 类，该类包含了生成 Cookie 信息和提取 Cookie 信息的方法。

下面分别介绍 Cookie 类的构造方法和常用方法。

1. 构造方法

Cookie 类有且仅有一个构造方法，具体语法格式如下：

```
public Cookie(java.lang.String name,java.lang.String value);
```

在 Cookie 的构造方法中，参数 name 用于指定 Cookie 的名称，value 用于指定 Cookie 的值。需要注意的是，Cookie 一旦创建，它的名称就不能再更改，Cookie 的值可以为任何值，创建后允许被修改。

2. 常用方法

通过 Cookie 构造方法创建 Cookie 对象后，便可调用该类的所有方法，Cookie 类的常用方法如表 5-1 所示。

表 5-1 Cookie 类的常用方法

方法声明	功能描述
String getName()	用于返回 Cookie 的名称
void setValue(String newValue)	用于为 Cookie 设置一个新的值